|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Sigla Asignatura | CSY4111 | Nombre de la Asignatura | CALIDAD DE SOFTWARE | Tiempo | 2 Horas |
| Nombre del Recurso Didáctico | 3.3.2 Revisión y mejora del código de un proyecto específico. | | | | |
| Resultado de Aprendizaje | Ejecutar casos de pruebas de técnicas y de seguridad, Documentando el proceso con todos los entregables de pruebas esperados. | | | | |
| Indicadores de Logro | IL 5.1 Ejecuta casos de prueba utilizando técnicas como partición de equivalencia, análisis de valores límite, y pruebas exploratorias.  IL 5.2 Documenta los casos de prueba ejecutados y los resultados obtenidos de manera clara y estructurada.  IL 5.3 Realiza pruebas de seguridad para identificar vulnerabilidades y riesgos en el software.  IL 5.4 Genera informes detallados de las pruebas realizadas, incluyendo estadísticas, evidencias y recomendaciones.  IL 5.5 Elabora los entregables de pruebas, como matrices de trazabilidad, informes de pruebas y resultados, de acuerdo con los estándares y plazos establecidos. | | | | |

|  |
| --- |
| 1. **DESCRIPCIÓN E INSTRUCCIONES DE LA ACTIVIDAD** |

En esta actividad, los alumnos deben realizar pruebas estáticas de código utilizando herramientas especializadas como SonarQube, PMD, FindBugs, entre otras.

Deben configurar estas herramientas para analizar el código fuente y encontrar posibles problemas como errores de sintaxis, vulnerabilidades de seguridad, malas prácticas de programación, entre otros.

|  |
| --- |
| 1. C:\Users\cgonzalezm\Desktop\221_DISEÑOS\FOMATOS DOCUMENTOS DISEÑO\ICONOS_MD_2021\ICONOS_MD_ DOS_COLORES_2021\ACTIVIDADES.png**DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD** |

Una vez que se haya ejecutado el análisis estático del código, los alumnos deben revisar los informes generados por las herramientas de pruebas estáticas.

Deben analizar los resultados y evaluar las recomendaciones proporcionadas por las herramientas para mejorar la calidad del código.

Además, deben identificar y documentar los problemas encontrados para su posterior corrección.

|  |
| --- |
| 1. C:\Users\cgonzalezm\Desktop\221_DISEÑOS\FOMATOS DOCUMENTOS DISEÑO\ICONOS_MD_2021\ICONOS_MD_ DOS_COLORES_2021\ACTIVIDADES.png**INDICACIONES PARA LA ENTREGA Y/O REVISIÓN DE LA ACTIVIDAD** |

Cada grupo elegirá a un representante para poder salir a defender su idea delante del curso.

Además, indicarán los hallazgos en el código fuente analizado.

Posterior a ellos el docente retroalimentará sobre las decisiones que han tenido durante el desarrollo de la actividad.

El formato de entrega corresponde al documento 3.3.4 Planilla Inspección de código